





2480 AD 9.30 Pm:

In the cold silence of space surrounding the planet Earth.

TB6 Satellite Report 9.30.16 Pm:

Close encounters entering inner Orbit CQ3P, Counting.

TB8 Satellite Report 9.32.52 Pm:

Unidentified object located.

Pos.: 10.6T3

Speed: 296 m/s

Data: 2516 M2

TB6 Satellite Report 9.33.12 Pm:

Object Separated (Spec./Moment2)

Mothership located in new course (Orbit CQ3V)

Droid entering atmosphere, Counting 9.33.48

Naval Head Quarters Arizona, USA:

"Droid located on main radar.", "Stand by M/S Hurricane."

Navy Carrier M/S HURRICANE, Indian Ocean:

"Standing by Arizona"

Naval Head Quarters:

"As we expected, she is going down in the Indian Ocean.

She is yours Hurricane"

M/S HURRICANE:

"We got her on the grid display.", "Sending two F14 fighters to locate."

F14 Pilot Roy McCoy:

"Captain, she vanished in the ocean."

Cptn. Dawnrazor, a veteran with decorations to his ears, is quietly asleep at home in his flat in Detroit and unaware of his destiny.

1.30 Am the phone starts ringing.

Dawnrazor:

"Uhurm, yes?"

Caller:

"Dawnrazor? U.S. Navy Commander Jack Lipton speaking. We have an emergency over here and it requires your presence".

Dawnrazor:

"Hm, what is going on?"

Commander Lipton starts to explain the evening's earlier events and that the droid seems to have docked at an underwater nuclear research base, located 20.000 feet deep.

Commander Lipton:

"We have now lost all radio contact with the staff in the research base and I am afraid that the last thing we heard from them was something about aliens turning the defence system against them.. I'm not sure what really has happened down there but the oxygen seems to be running out!

Dawnrazor:

"And what do you expect from me?"

Commander Lipton:

"You know me Dawnrazor. I won't leave you alone until you accept this one and besides you owe me one! We simply don't have anybody else in the force with your experience and ..."

Dawnrazor:

"Allright, Allright, Aaaaalright ! I will do it on one condition, that we are even after this one."

Commander Lipton:

"Be careful, we don't really know what it is down there!"

LOADING INSTRUCTIONS

Insert disk 1 (boot disk) in diskdrive DF0: and follow on screen instructions. An animated loading introduction will appear after the game logo has been displayed. If desired, you can skip the loading introduction by double clicking the joystick button when the game logo is displayed.

TITLE SCREEN:

Press Fire: to Start Game
or Space: to view the Option Screen

OPTION SCREEN:

Password: After each section of 3 levels is completed a password is received. The password can be entered in the option screen.

Demo mode: If this option is chosen the game (snap shots) will run automatically when start game is selected.

Intro Music: This option allows you to toggle between two different tunes. To be able to hear the selected tune you will have to return to the title screen.

JOYSTICK CONTROLS:

Joystick Up:	Jump	Joystick Down: Duck
Joystick Up/Left:	Jump Left	Joystick Up/Right: Jump Right
Joystick Left	Walk/Turn Left	Joystick Right: Walk/Turn Right
Joystick Down/Left:	Turn Left	Joystick Down/Right: Turn Right
Fire Button: Fire/shoot (If held, releases Mega Blasts).		

IN GAME INSTRUCTIONS:

Energy Bar:

Shows Dawnrazor's energy. Will decrease when hit by enemies. Can be refilled by collecting energy icons. When empty, one life is lost.

Oxygen Bar:

Decreases constantly as Dawnrazor needs oxygen to breathe. Refill by collecting oxygen icons. When empty, one life is lost.

Keys:

A,B,C,D keys are necessary to open locked doors (A,B,C,D).

Mega Blast:

Mega weapon which, when released, causes damage to all enemies on screen.

Bonus Ball:

Collect to gain bonus points or shoot to discover hidden points of oxygen icons.

Lives:

3 extra lives can be carried at the same time. If additional extra lives are collected when no space is left, these will be lost.

New life/Restart:

Dawnrazor will restart from the last entered elevator. Always use elevators as you progress through the game as Dawnrazor will be replaced closer to the last position this way.

Elevators:

Enter elevators by positioning Dawnrazor in front of the door, move joystick up and press fire button. End of level elevators are only accessible if the right key is found. This key can be found somewhere in the current level.

Doors:

Doors open/close automatically with the exception of locked doors which need certain keys (A,B,C,D) to open. Doors can be jammed but with Dawnrazor's firepower there should not be any problem.

Icons/Objects:

If icons are dropped by enemies/droids, these will disappear after approx. 5 sec. Objects/Icons located on screen (not dropped by enemies) will remain.

Weapons

Dawnrazor can use 6 different weapon systems with different advantages/disadvantages. Each of these systems can be expanded or switched by collecting weapon icons.

Quit Game:

Use the Escape key (esc) to quit the current level. This way you will return to the title screen.

BOTTOM PANEL:

The following order is used:

Score: Inventory: Energy/Oxygen Bars: Lives:

A maximum of 3 icons can be carried at the same time (keys & mega blasts) and a maximum of 3 extra lives.

DEEP CORE

2480 ap J.-C. 21h30:

Dans le silence glacial de l'espace entourant la planète Terre.

Rapport du satellite TB6, 21h30mn16s:

Combats rapprochés en entrant dans l'Orbite intérieure CQ3P, dans l'Orbite intérieure CQ3P.

Rapport du satellite TB8, 21h32mn52s:

Objet non identifié localisé.

Pos.: 10.6T3

Vitesse: 296m/s

Données: 2516 M2-

Rapport du satellite TB6, 21h33mn12s

Objet séparé (Spéc./Moment2)

Vaisseau-mère localisé sur nouvelle trajectoire (Orbite CQ3V)

Droïde entrant dans l'atmosphère, à 21h33mn48s.

Quartier Général Naval Arizona, USA:

"Droïde localisé sur radar principal.", "Restez près du M/S Hurricane."

M/S HURRICANE, Océan Indien:

"A proximité d'Arizona"

Quartier Général Naval:

"Comme prévu, il se dirige vers l'Océan Indien. Il est à vous, Hurricane."

M/S HURRICANE

"Nous l'avons sur l'affichage.", "Envoyons deux chasseurs F14 pour le localiser."

Pilote de F14, Roy McCoy:

"Capitaine, il a disparu dans l'océan."

Capitaine Dawnrazor, vétéran aux médailles innombrables, est tranquillement dans son appartement de Detroit, et ne se doute pas de sa destinée.

A 1h30, le téléphone commence à sonner.

Dawnrazor:

"Hum, allô?"

Interlocuteur:

"Dawnrazor? Ici Perturbation à l'entrée des est détachée de l'U.S. Navy, Tenez-vous prêt, Porte-avions de l'U.S. Navy Nous sommes prêts, de l'U.S."

Navysendormi ce qui l'attend le Commandant de l'U.S. Navy, Jack Lipton.
Cas d'urgence, nous avons besoin de toi."

Dawnrazor:

"Hum, que se passe-t-il?"

Le Commandant Lipton commence à expliquer les événements de la soirée, et annonce que le droïde semble s'être arrimé à une base de recherche nucléaire sous-marine, située à 6000 mètres de profondeur.

Commandant Lipton:

"Nous avons maintenant perdu tout contact radio avec le personnel de la base de recherche. Aux dernières nouvelles, des aliens auraient détourné le système de défense contre les occupants de la base. Je ne sais pas vraiment ce qui s'est passé mais l'oxygène semble s'épuiser!

Dawnrazor:

"Et que veux-tu que je fasse?"

Commandant Lipton:

"Tu me connais, Dawnrazor. Je ne te laisserai pas tranquille tant que tu n'auras pas accepté cette mission. En plus, tu me la dois bien! Nous n'avons personne d'autre qui ait ton expérience et..."

Dawnrazor:

"D'accord, d'accord, c'est bon! Je suis partant, mais à une condition, c'est qu'après cela, on sera quitte."

Commandant Lipton:

"Fais attention, on ne sait vraiment pas ce qu'il y a en bas!"

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Insérez la disquette 1 (disquette de démarrage) dans le lecteur DF0: et suivez les instructions à l'écran. Une introduction animée apparaîtra après le logo du jeu. Si vous le désirez, vous pouvez sauter l'introduction en cliquant deux fois sur le bouton du joystick lorsque le logo du jeu est affiché.

ECRAN TITRE:

Appuyez sur le bouton feu: pour commencer le jeu
ou sur la barre d'espacement: pour voir l'écran d'options

ECRAN D'OPTIONS:

Mot de passe (Password): A la fin de chaque section de 3 niveaux, vous obtenez un mot de passe. Le mot de passe peut être entré sur l'écran

d'options. Si vous entrez un mot de passe, le jeu commencera à la section correspondante.

Mode démo (Demo mode): Si vous sélectionnez cette option, le jeu se déroulera automatiquement lorsque vous choisirez de commencer le jeu.

Intro Music (Musique d'intro): Cette option vous permet d'alterner entre les deux musiques. Pour pouvoir entendre l'air sélectionné, vous devrez retourner à l'écran titre.

CONTROLE JOYSTICK:

Haut: Sauter

Haut/Gauche: Sauter à gauche

Gauche: Marcher/Tourner à gauche

Bas: Se baisser

Haut/Droite: Sauter à droite

Droite: Marcher/Tourner à droite

Bas/Gauche: Tourner à gauche

Bas/Droite: Tourner à droite

Bouton feu: Tirer (lance des Méga Blasts si vous le maintenez enfoncé).

INFORMATIONS SUR LE JEU:

Barre d'énergie:

Affiche l'énergie de Dawnrazor. Elle diminue lorsqu'il est touché par des ennemis. Ramassez des icônes d'énergie pour la remplir. Lorsque la barre est vide, vous perdez une vie.

Barre d'oxygène:

Diminue constamment car Dawnrazor a besoin d'oxygène pour respirer. Ramassez des icônes d'oxygène pour la remplir. Lorsque la barre est vide, vous perdez une vie.

Clés:

Les clés A, B, C, D sont nécessaires pour ouvrir les portes fermées à clé (A, B, C, D).

Méga Blast:

Lorsque vous utilisez cette arme hyper puissante, vous infligez des dommages à tous les ennemis se trouvant sur l'écran.

Balle Bonus:

Ramassez-la pour gagner des points de bonus, ou tirez dessus pour découvrir des points cachés ou des icônes d'oxygène.

Vies:

Vous pouvez avoir 3 vies supplémentaires maximum. Si vous ramassez davantage de vies supplémentaires, elles seront perdues.

Nouvelle vie/Recommencer:

Dawnrazor recommencera à partir du dernier ascenseur dans lequel il est entré. Utilisez toujours les ascenseurs lorsque vous progressez dans le jeu, car de cette façon, Dawnrazor sera replacé plus près de la position qu'il avait atteinte.

Ascenseurs:

Utilisez les ascenseurs en plaçant Dawnrazor devant la porte, poussez le joystick vers le haut et appuyez sur le bouton feu. Les ascenseurs de fin de niveau sont uniquement accessibles si vous trouvez la bonne clé. Cette clé se trouve dans le niveau correspondant.

Portes:

Les portes s'ouvrent et se ferment automatiquement, à l'exception des portes fermées à clé, qui ont besoin de certaines clés (A, B, C, D) pour s'ouvrir. Certaines portes peuvent être bloquées, mais avec la puissance de tir de Dawnrazor, il ne devrait pas y avoir de problème.

Icônes/Objets:

Si des ennemis ou des droïdes lâchent des icônes, elles disparaîtront au bout d'environ 5 secondes. Les objets/icônes affichés sur l'écran (qui n'ont pas été lâchés par des ennemis) ne disparaîtront pas.

Armes:

Dawnrazor peut utiliser 6 armes différentes, ayant chacune leurs avantages et leurs inconvénients. Vous pouvez activer chacune de ces armes et augmenter leur nombre en ramassant les icônes d'armes.

Quitter le jeu:

Utilisez la touche Esc pour quitter le niveau où vous êtes. Vous retournerez ainsi à l'écran titre.

PANNEAU DU BAS:

L'ordre suivant est utilisé:

Score: Inventaire: Barres d'énergie/d'oxygène:

Vies Vous pouvez avoir un maximum de 3 icônes à la fois (clés et méga blasts) et un maximum de 3 vies supplémentaires.

DEEP CORE

2840 AD 21.30:

In der kalten Stille des Weltraums um den Planeten Erde.

TB6 Satellitenreport 21.30.16:

Nahe Begegnung notiert, tritt in den inneren Orbit CQ3P ein; Zählend.

TB8 Satellitenreport 21.32.52:

Unbekanntes Objekt geortet.

Position: 10.6T3

Geschwindigkeit: 296 m/s

Daten: 2516M2

TB6 Satellitenreport 21.33.12

Objekt unterschieden (Spec./Moment2)

Mutterschiff auf neuen Kurs gebracht (Orbit CQ3V)

Droid tritt in Atmosphäre ein; Zählend 21.33.48

Marine-Hauptquartier Arizona, USA:

"Droid auf Hauptradar ausgemacht.", "Bereithalten, M/S Hurricane."

Flugzeugträger M/S Hurricane, Indischer Ozean:

"In Bereitschaft, Arizona".

Marine-Hauptquartier:

"Es kommt über dem Indischen Ozean runter, wie erwartet. Übernehmen Sie, Hurricane."

M/S Hurricane:

"Wir haben es auf dem Radarraster. Zwei F-14 Jäger zum Orten ausgeschickt."

F-14-Pilot Roy McCoy:

"Captain, es ist in den Ozean verschwunden."

Cptn. Dawnrazor, ein Veteran mit Orden bis über die Ohren, schläft ruhig in seiner Wohnung in Detroit und weiß noch nichts von seinem Schicksal.

01.30 Das Telephon klingelt.

Dawnrazor:

"Uhurm, ja?"

Anrufer:

"Dawnrazor? US Marinekommandeur Jack Lipton hier. Wir haben eine Notfallsache hier, und sie werden gebraucht."

Dawnrazor:

“Hm, was ist denn los?”

Commander Lipton:

“Wir haben jeden Radiokontakt mit der Besatzung der Forschungsbasis verloren, und ich fürchte, als letztes haben wir etwas über Außerirdische gehört, die das Verteidigungssystem gegen sie umgerichtet haben...Ich weiß nicht, was genau dort vor sich geht, aber der Sauerstoff scheint ihnen auszugehen!”

Dawnrazor:

“Und was erwarten Sie von mir?”

Commander Lipton:

“Sie kennen mich, Dawnrazor. Ich werde Sie nicht in Frieden lassen, bis Sie sich dieser Sache annehmen, und außerdem sind Sie mir das schuldig! Wir haben einfach niemanden sonst mit Ihrer Erfahrung und...”

Dawnrazor:

“Ja, Ja, Jaaah! Ich mache es unter der Bedingung, daß wir nach dieser Sache quitt sind.”

Commander Lipton:

“Seien Sie vorsichtig. Wir haben keine Ahnung, was da unten los ist!”

LADEANLEITUNG

Legen Sie Diskette 1 (die Boot-Diskette) in Laufwerk DF0 ein und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

Nach dem Spiel-Logo erscheint eine Zeichentrick-Ladeanleitung. Wenn gewünscht, können Sie diese Einleitung durch Doppelklicken des Joystick bei Erscheinen des Logos überspringen.

Titelbildschirm:

Drücken Sie <Fire>, um das Spiel zu beginnen,
oder die <Leertaste>, um den Optionenbildschirm einzusehen.

Optionenbildschirm:

Kennwort: Nach Abschluß jedes Abschnitts aus 3 Levels erhalten Sie ein Kennwort. Wenn ein Kennwort eingegeben wird, beginnt das Spiel innerhalb

des entsprechenden Abschnitts.

Demo-Modus: Nach Wahl dieser Option läuft das Spiel automatisch ab (in Schnappschüssen), sobald Sie "Spielstart" (Start Game) wählen.

Titelmusik: Diese Option erlaubt Ihnen die Wahl zwischen zwei verschiedenen Melodien. Sie hören diese Musik allerdings nur während des Titelschirms.

Joystick-Steuerung

Joystick nach oben: Sprung

Joystick nach oben/links: Sprung nach links

Joystick nach links: nach links gehen/drehen

Joystick nach unten/links: nach links drehen

Feuerknopf: schießen (wenn er gedrückt gehalten wird, schießt er Mega Blasts).

Joystick nach unten: Ducken

Joystick nach oben/rechts: nach rechts springen

Joystick nach rechts: nach rechts gehen/drehen

Joystick nach unten/rechts: nach rechts drehen

Anweisungen im Spiel:

Energieleiste (Energy Bar): Zeigt Dawnrazors Energie. Verringert sich durch feindliche Treffer. Kann durch ausfindig gemachte Icons aufgefüllt werden.

Wenn sie ganz leer ist, geht ein Leben verloren.

Sauerstoffleiste (Oxygen Bar):

Verringert sich kontinuierlich, weil Dawnrazor Sauerstoff atmet. Kann durch das Sammeln von Sauerstoff-Icons aufgefüllt werden. Wenn sie leer ist, geht ein Leben verloren.

Tasten (Keys):

Tasten A,B,C,D sind zum Öffnen verschlossener Türen nötig.

Mega Blast:

Megawaffe. Ihre Auslösung fügt allen Feinden auf dem Bildschirm Schaden zu.

Bonus Ball:

Bei Einsammeln bringen Sie Bonuspunkte; wenn auf sie geschossen wird, kommen verborgene Punkte oder Sauerstofficons zum Vorschein.

Leben (Lives):

3 zusätzliche Leben können auf einmal mitgeführt werden. Darüber hinaus eingesammelte Extraleben gehen verloren.

Neues Leben/Neuanfang (New life/Restart):

Dawnrazor beginnt noch einmal vom zuletzt betretenen Aufzug aus. Je mehr Sie während des Spiels die Aufzüge benutzen, um so näher wird Dawnrazor bei diesem Vorgang seiner letzten Position sein.

Aufzüge (Elevators):

Um einen Aufzug zu betreten, muß Dawnrazor vor der Tür positioniert werden. Schieben Sie dann den Joystick aufwärts, und drücken Sie den Feuerknopf. Die Aufzüge am Ende der Level sind nur mit Hilfe des richtigen Schlüssels zugänglich. Den Schlüssel könne Sie immer innerhalb des zur Zeit gespielten Level finden.

Türen (Doors):

Türen öffnen und schließen sich automatisch, mit Ausnahme der verschlossenen Türen, für die Sie bestimmte Tasten (A,B,C und D) brauchen. Türen können klemmen, aber mit Dawnrazors Schußkraft sollte das kein Problem sein.

Icons/Objekte (Icons/Objects):

Von Droiden oder Gegnern fallengelassene Icons verschwinden nach etwa 5 Sekunden. Auf dem Bildschirm befindliche, nicht von Gegnern fallengelassene Objekte und Icons bleiben sichtbar.

Waffen (Weapons):

Dawnrazor verfügt über sechs verschiedene Waffensysteme, jedes mit seinen eigenen Vor- und Nachteilen. Die Systeme können durch Einsammeln der Waffenicons ausgebaut oder ausgewechselt werden.

Spiel abbrechen (Quit Game):

Benutzen Sie die Taste <Esc>, um den laufenden Level zu verlassen. Sie gelangen so zum Titelschirm zurück.

Unteres Feld (Bottom Panel):

Die folgende Reihenfolge gilt: Punktestand (Score): Inventory (Verzeichnis): Energie- und Sauerstoffleisten (Energy/Oxygen Bars): Leben (Lives): Es können jeweils höchstens drei Icons (Schlüssel und Mega-Blasts) und drei Extraleben auf einmal mitgeführt werden.

DEEP CORE
BY
DYNAFIELD SYSTEMS

PROGRAMMING BY:	JOHAN LINDAHL
GRAPHICS BY:	JOSHMUSIC
SOUNDFX BY:	JOHN KEDIDISK
ROUTINES BY:	PETER LJUNGSTRAND
ADDITIONAL GRAPHICS BY:	JACK DWORZNIK
ADDITIONAL MUSIC BY:	TOMAS DANKO JR

COPYRIGHT NOTICE

DEEP CORE IS COPYRIGHT ©1993
INTERNATIONAL COMPUTER ENTERTAINMENT
LTD

In order that we can continue to produce games for the home computer market it is important that we reduce piracy. Please do not copy this game or allow anyone else to copy it and in so doing continue to allow us to provide you with top quality games for your computer.

INTERNATIONAL COMPUTER
ENTERTAINMENT
LTD

Dear Customer

Please let us take this opportunity to thank you for purchasing
DEEP CORE.

We hope that you have hours of entertainment from the game.
Here at ICE we value your opinion of the game and would be
grateful if you would take the time to fill out this registration
form, along with your comments about this game. We would
also be glad to hear your ideas about what you would like to
see in future games.

NAME: _____

SURNAME: _____

ADDRESS: _____

TEL: _____

COMPUTER: _____

MODEL: _____

PRODUCT NAME: _____

AGE: _____

Please fill in your comments on the following page.

COMMENTS AND IDEAS

Thank you for your time and effort. We look forward to receiving your ideas.

Yours sincerely

All at ICE

INTERNATIONAL COMPUTER ENTERTAINMENT LTD

BRIDGE HOUSE
MERRYWALKS
STROUD
GLOS
GL5 1QA

TEL : 0453 756993

FAX : 0453 756998